

# Pozor! Nový živočich (hra)

**Věk:** od 6 let ve spolupráci s rodiči

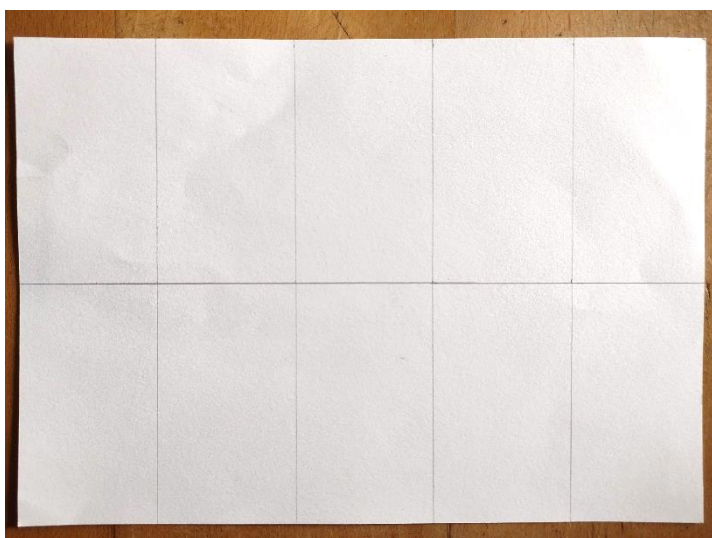
**Pomůcky:** tvrdý papír A4, pravítko, nůžky, tužka, guma, černý fix, pastelky

**Motivace:** Máte rádi zábavné hry? Jestli ano, tak tu pro vás máme návod, jak si takovou veselou hru vyrobit jednoduše doma. Určitě se pobavíte při jejím tvoření i při hře. Prostřednictvím hry se pak stanete vědcem, kterému se povedlo objevit nový živočišný druh. Jeho úkolem je dát mu vhodné jméno, a zjistit, čím je nový živočich zajímavý.



**1.**

Nachystáme si tvrdý papír A4, pravítko, nůžky, tužku, gumu, černý fix a pastelky.



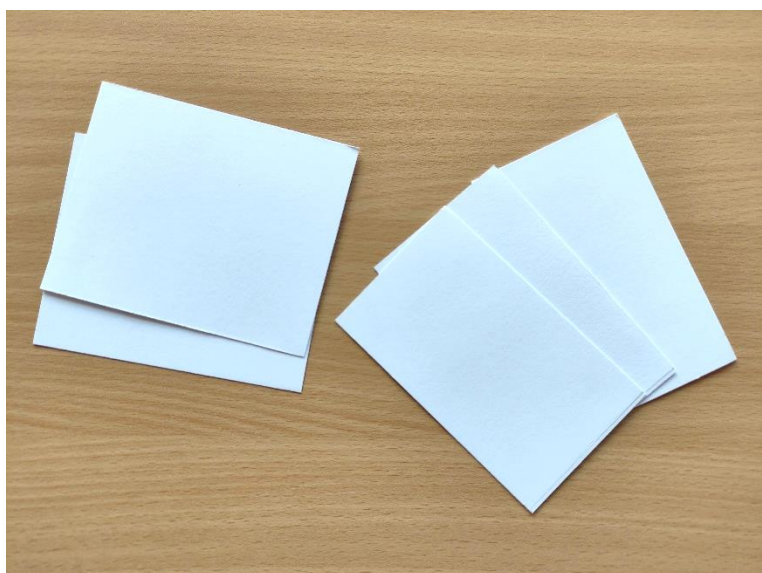
**2.**

Tvrdý papír po délce pravítkem rozpůlíme a rozdělíme na kartičky.



**3.**

Tvrký papír rozstříháme na jednotlivé kartičky.



**4.**

Můžeme si připravit kartičky dvou velikostí (výšek). Na větší pak můžeme malovat tělo.



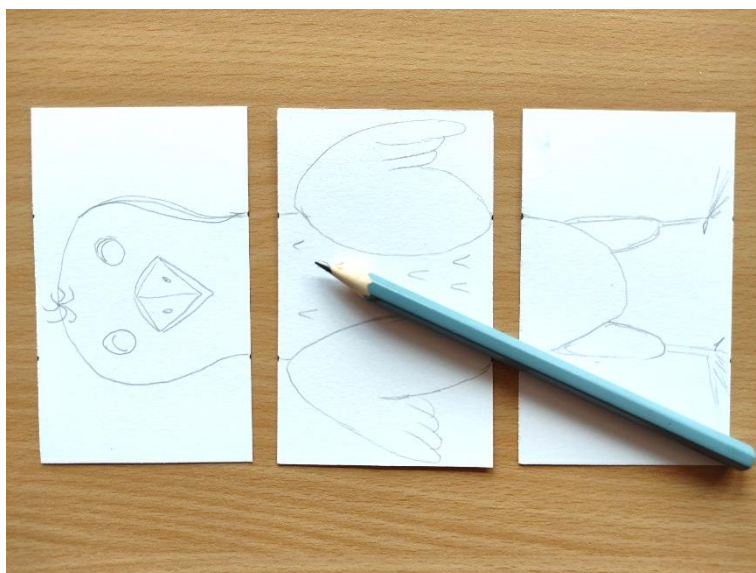
**5.**

Na jedné kartičce si na obou delších stranách odměříme 3,5 cm od obou krajů.



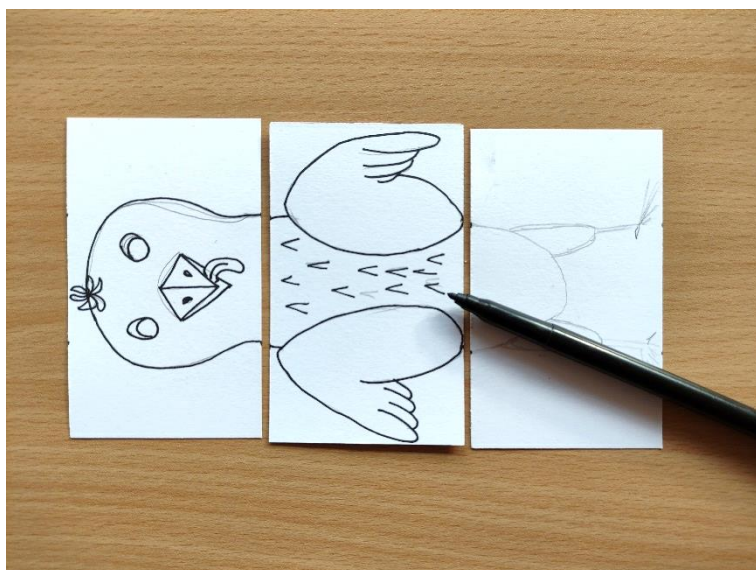
## 6.

Dáme si všechny kartičky na sebe a fixem si ze stran nakreslíme čáry v bodech, které jsme si vyměřili. Tak si na kartičkách vyznačíme místa, kde budou na sebe navazovat.



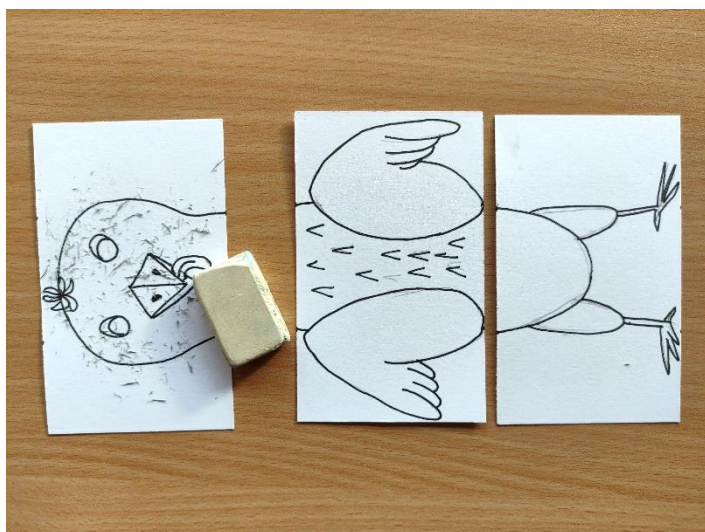
## 7.

Kartičky si rozdělíme na tři hromádky. Na jedny budeme malovat různé hlavy, na druhé různá těla s horními končetinami, a na třetí spodní část těla. Myslíme na to, že kartičky na sebe navazují v místech, které jsme si vyznačili fixem.



## 8.

Fixem obtáhneme tužkou předkreslené obrázky.



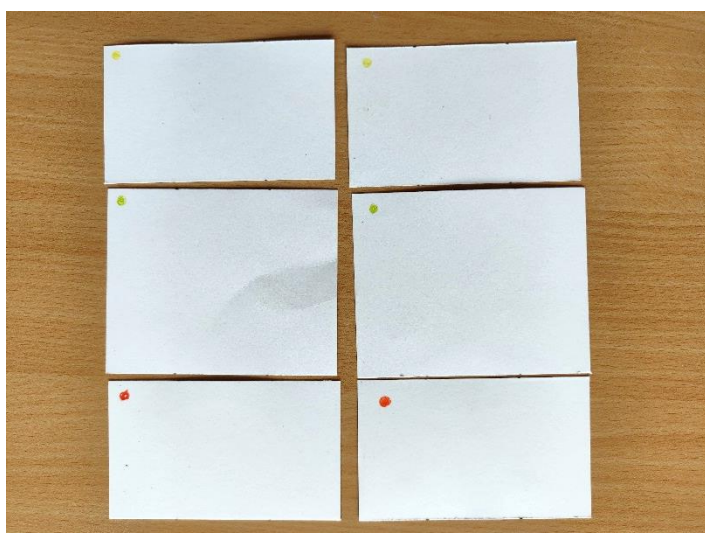
**9.**

Vygumujeme tužku.  
Dáváme pozor,  
abychom si kartičky  
nepomačkali.



**10.**

Jednotlivé kartičky  
vybarvíme dle fantazie.



**11.**

Nakonec si kartičky  
označíme ze zadní  
strany. Kartičky  
s hlavami jednou  
značkou (či obrázkem),  
prostřední další  
značkou, a dolní část  
těla zase jinou. Rozlišení  
vám pak pomůže  
kartičky roztřídit během  
hry.



## 12.

Když máme hotovo, můžeme začít hrát. Kartičky dle značek na zadní straně rozdělíme do tří hromádek. Hráč si vylosuje vždy jednu kartičku z každé hromádky.



## 13.

Z vylosovaných kartiček hráči složí nového živočicha, kterému vymyslí název, a čím je nový objevený živočich zajímavý. Můžeme vymýšlet i příběhy, ve kterých sestavení živočichové vystupují.