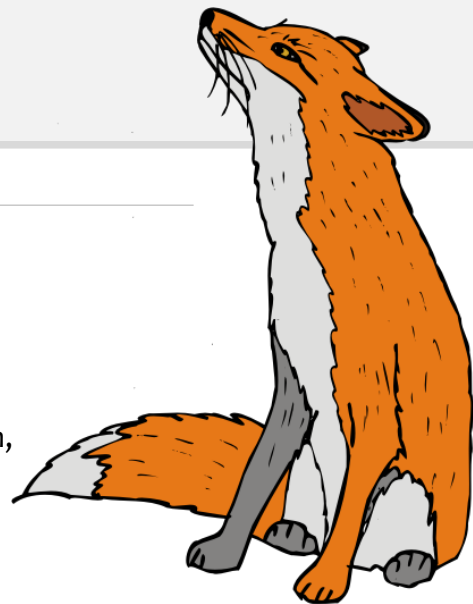


Úkoly lišky **Bystroušky**

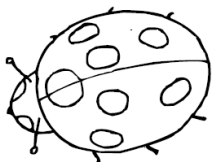
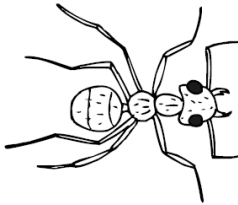
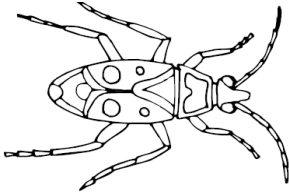
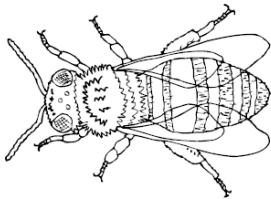
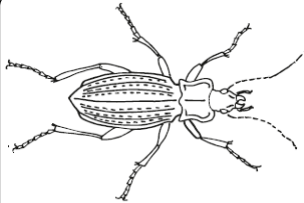
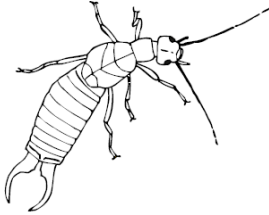

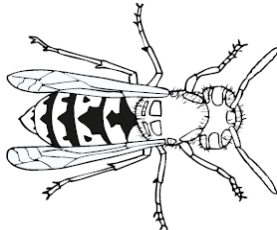
VI. díl: Hmyz nejen v zahradě



Úkol č. 1: Hledáme hmyzáky (max. 6 bodů)

Se slíicím sluníčkem ze svých úkrytů vylézají i různé hmyzáci. Protože jsou malí, tak si jich tak nevšímáme. Přitom to je nejpočetnější skupina živočichů na naší planetě. Zaměřme se tedy na ně. Úkol je jednoduchý. Při procházce venku zkuste najít hmyzáky z našich obrázků. Vybarvěte je a napište si k nim, co při vašem pozorování dělali.

Pod obrázek si také správně dopište názvy: **včela – vos – ruměnice – mravenec – střevlík – škvor – slunéčko - babočka**

| | | | |
|---|-----------|--|-----------|
|  | Co dělal? |  | Co dělal? |
|  | Co dělal? |  | Co dělal? |
|  | Co dělal? |  | Co dělal? |
|  | Co dělal? |  | Co dělal? |

Úkol č. 2: Hmyz z blízka (max. 6 bodů)

Pojďme se na hmyz podívat trochu zblízka. Při procházce venku najdete zajímavého hmyzáka. Pořádně si ho prohlédněte a vyfotťte. Pak s pomocí knížek či internetu vyplňte pracovní list. Můžete zpracovat i více hmyzáků. Nám zašlete fotografie a ofocené vyplněné listy.

Jméno sledovaného hmyzáka:

.....

Zajímavost (zde si vypište nějakou zajímavost):

.....

.....

Zde nakreslete, jak vypadá:

2D model – zde vytvořte obrázek hmyzáka z nalepených přírodnin (listy, jehličí, větvičky, klacíky, ...). Před tvorbou si ho pořádně prohlédněte. Všimněte si, kolik má nohou, co má na hlavě, z čeho se skládá jeho tělo.

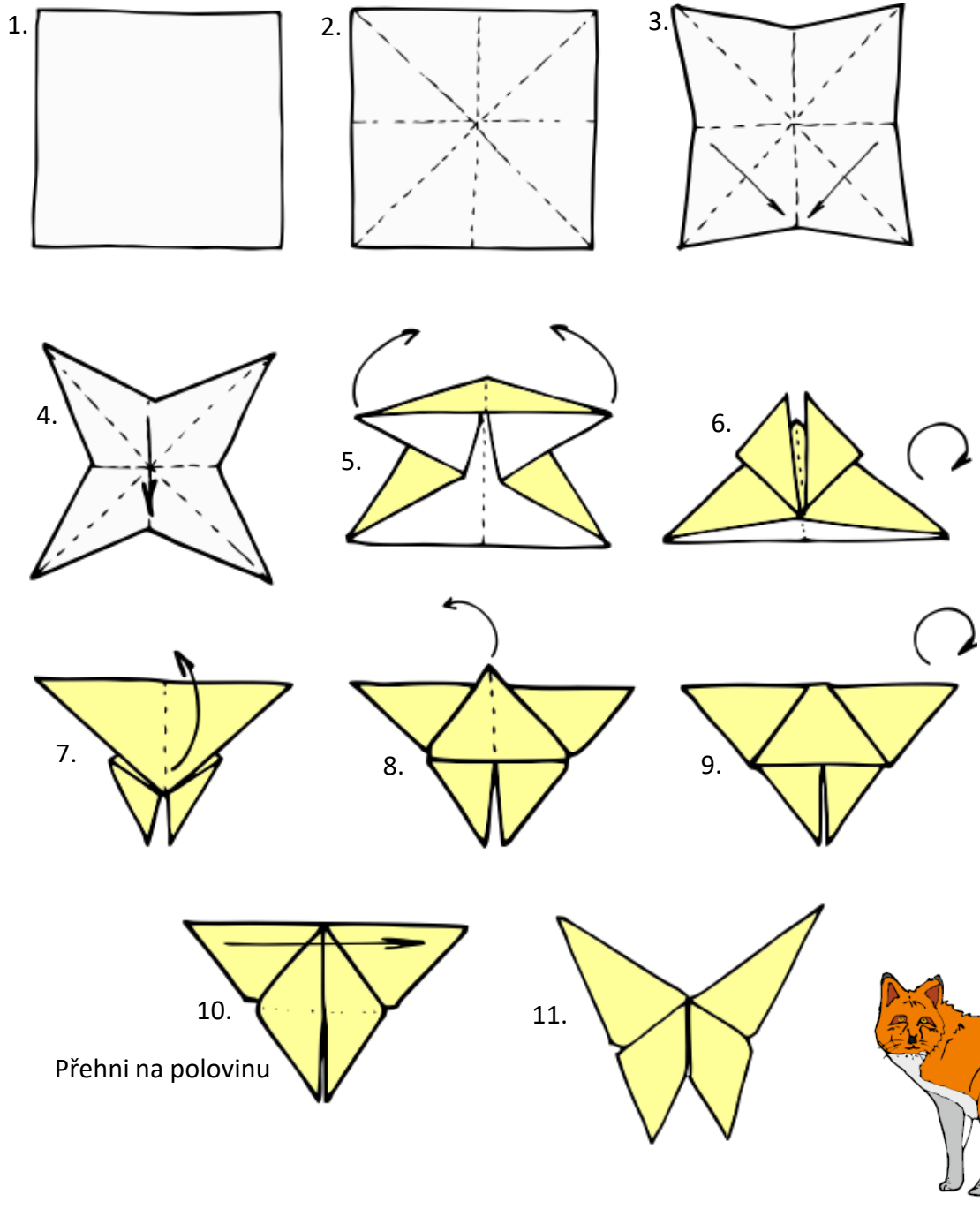


Úkol č. 3: Sběrka motýlů (max. 4 body)

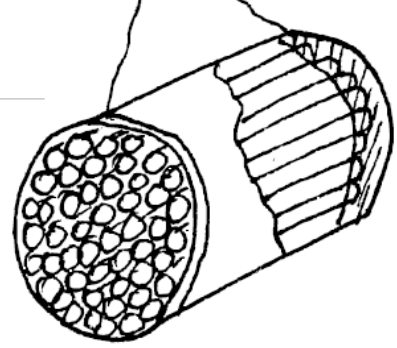
Přírodovědci, kteří se zabývají zkoumáním hmyzu (entomologové), si často vytváří různé sbírky hmyzu. Nejznámější jsou asi sbírky motýlů. A tu si také vytvoříme. Nebudeme však lovit živé motýly. My si motýly složíme z papíru.

A co je tedy vaším úkolem? Poskládejte si z bílého papíru několik motýlů podle návodu níže. Pak si vezměte encyklopedii, a najděte si v ní obrázky motýlů, které venku často vidáte. Podle obrázků si vybarvěte své motýly. Ze zadní strany křídla si napište jméno motýla.

Pošlete nám fotografii své společné sbírky motýlů..



Úkol č. 5: Včely samotářky (max. 6 bodů)



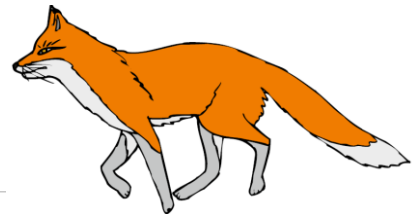
Slyšeli jste někdy o včelách samotářkách? Tyto včely sice nežijí v úle a nevyrábí med, přesto jsou pro nás stejně důležité. Také opylují květy a tím zajišťují úrodu. Poslední dobou však ubývá míst, kde by mohli bydlet. Vytvořte jim tedy „Včelí hotel“ a ten pak pozorujte.

Pomůcky: očištěná plechovka (vysoká alespoň 10 cm), zahradnické nůžky, stonky rákosu, sádra, voda, lžíce

Postup:

- 1) Nastříhejte si stonky rákosu na tak dlouhé kousky, jako je vysoká plechovka.
- 2) Na dno plechovky dejte 4 lžíce sádry a zalij trochou vody. Pořádně promíchejte.
- 3) Do připravené sádry naskládejte nastříhané stonky rákosu. Vyplňte celou plechovku.
- 4) Naplněnou plechovku nechte postavenou tak, aby nám sádra na dně zatuhla. Počkejte alespoň 30 minut.
- 5) Nakonec kolem plechovky můžete omotat provázek na pověšení a plechovku zavěsit, nebo ji můžete položit někam na slunnou stranu zdi či plotu. Plechovku si můžete i nazdobit.

Hotový „Včelí hotel“ umístěte ven a vyfoťte nám ho.



Úkol č. 6: Kamínkové loto (max. 6 bodů)

Pozorovali jste někdy na jaře, jak se vyvíjí motýl? První je vždy vajíčko, pak larva, potom kukla, a nakonec dospělec. A jak je to u žáby? Nebo u sluněčka? A co žížala? To vše si můžete vyhledat na internetu, dočíst v knihách nebo i pozorovat v přírodě. Pojďme si společně vyrobit jednoduchou pomůcku, která nám pomůže se vývojové cykly naučit. Pokud budete mít kartiček nachystaných víc, můžeme si s nimi zahrát loto.

Pomůcky: bílé tvrdé papíry nařezané na velikost A5, pastelky, tužka, fixy na dekorování, malá sklenička a hladké čisté oblázky

Fotonávod na výrobu (http://ddmsikula.cz/wp-content/uploads/2021/04/Kaminkove_loto.pdf)

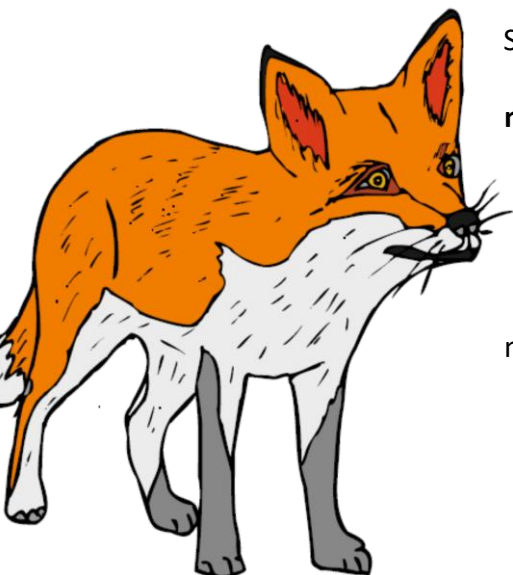
Postup:

- 1) Na tvrdý papír si podle skleničky vybranou pastelkou obkreslíme 4 kruhy.
- 2) Na místo uprostřed kruhů si nakreslete zvířátko, jehož vývojový cyklus budete kreslit.
- 3) Fixem nebo pastelkou si napište na kartičku jméno zvířátka. Do jednotlivých kruhů napište názvy jednotlivých vývojových stádií.
- 4) Tužkou si na jednotlivé kamínky předkreslete jednotlivá vývojová stádia. Pokud nevíte, jak vývojová stádia vypadají, můžete se podívat na internet nebo do knížek. Nakonec si kamínky vybarvěte.
- 5) Pokud máte připravených více kartiček a kamínky, můžete si zahrát loto. Do látkového pytlíku dejte všechny kamínky. Každý hráč si vylosuje jednu kartičku. Poté hráči postupně tahají kamínky z pytlíku. Pokud kamínek potřebují, položí na kartičku. Pokud ne, vrátí zpět. Vyhrává ten, kdo první kartičku zaplní.

Vyfoťte nám hotové „Loto“ a také, jak hru hrajete.

Dobrovolný úkol č. 7: Zapojení se do světové přátelské soutěže v mapování městské divočiny "City nature challenge 2021"

Máme tady pro vás skvělou příležitost zapojit se Mapování Divočiny v Uherském Hradišti v rámci akce "City nature challenge 2021".



Staňte se tedy na chvíli vědcem a s mobilním telefonem vyrazte do ulic na **katastru Uherského Hradiště, Kunovic a Starého Města mezi 30. dubnem a 3. květnem**. Potřebujete jen nadšení a mobilní aplikaci **iNaturalist**. Budeme hledat ptáky, savce, plazi, motýli, brouky, houby, rostliny, prostě vše živé, co můžeme najít!

Více informací naleznete na webových stránkách <https://uh.citynaturechallenge.cz> . Svými fotoúlovkami se také můžete pochlubit ve facebookové skupině Příroda v srdci Slovácka.

Akci v Uherském Hradišti organizuje Fakulta logistiky a krizového řízení Univerzity Tomáše Bati ve Zlíně ve spolupráci s Přírodovědné centrum TRNKA při DDM Šikula Uherské Hradiště a s Informačním centrem pro mládež Uherské Hradiště.

Těšíme se na vaše úlovky :-)