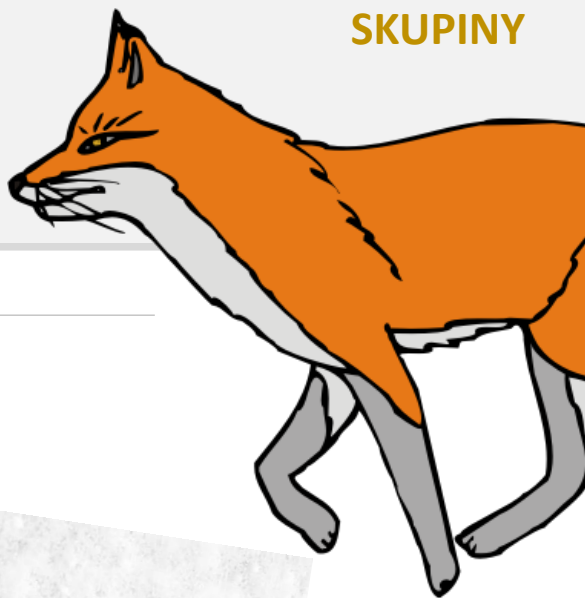


# Úkoly lišky **Bystroušky**

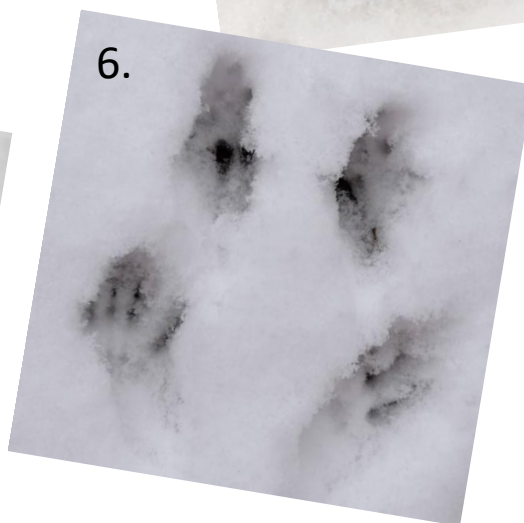
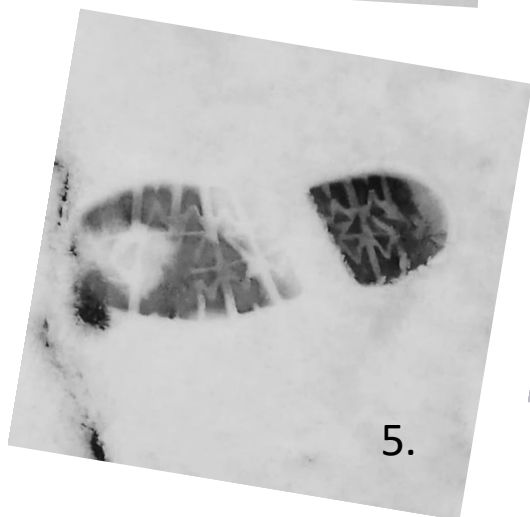
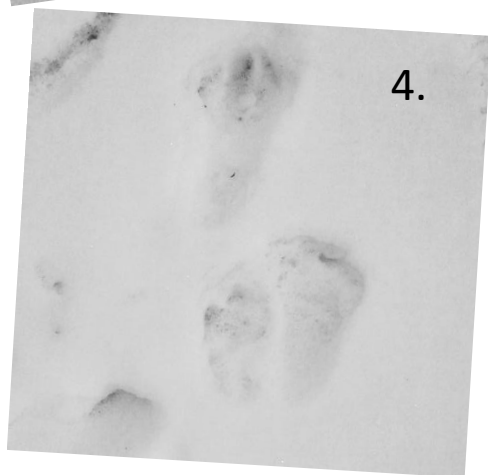
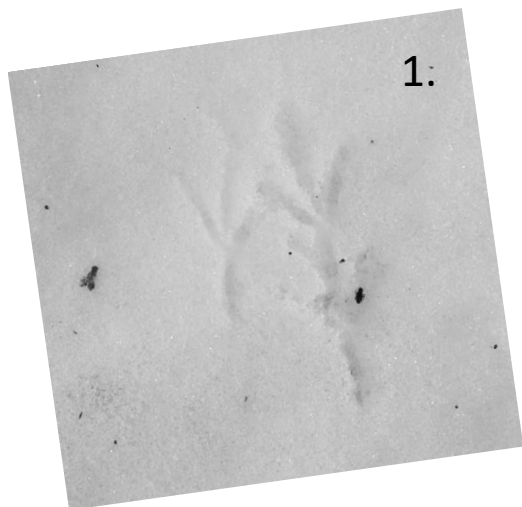
SKUPINY

## I. díl: Stopy a stopování

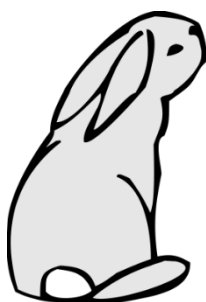


### Úkol č. 1: Poznej stopu (max.6 bodů)

Prohlédněte si stopy na fotkách. Poznáte, komu patří? Správné odpovědi nám pošlete.



## Úkol č. 2: Zahraj si na detektiva (za každý určený druh stopy 1 bod)



Běžte ven na procházku a najděte co nejvíce různých stop živočichů. Stopy si vyfoťte nebo nakreslete. Pak společně stopy určete. Zašlete nám fotografie nebo obrázky nalezených stop s názvem zvířete, které stopu udělalo.

*Při určování vám mohou pomoci knihy, ale i internet.*

## Úkol č. 3: Sbíрка odlitků stop (max. 4 body)

Už jste někdy odlévali stopy? Teď máte příležitost. Až budete venku hledat stopy, tak si zkuste udělat i jeden odlitek. Jeho fotku nám pak pošlete i s názvem zvířete, které stopu udělalo. Pokud nevíte jak na to, tak tady máte malý návod.

**Pomůcky:** Sádra, kelímek na rozdělání sádry, klacík nebo špachtle na rozmíchání sádry, voda, 3–5 cm široký proužek tvrdého papíru, kancelářské sponky, štěteček na očištění stopy, sáček na odlitou stopu

### Postup:

- 1) Nalezenou stopu nejprve očistěte štětečkem od napadaného nepořádku.
- 2) Kolem stopy udělejte z tvrdého papíru rámeček.
- 3) Stopu lehce poprašte sádrou.
- 4) Do kelímku si nalijte vodu (množství dle velikosti stopy) a postupně přimíchejte sádrou. Vznikne středně hustá kaše.
- 5) Rozdělanou sádrou nalijte do stopy a sádrou vyplňte i celý prostor rámečku. Dávejte pozor, aby se vyplnila celá stopa.
- 6) Počkejte 30 minut a pak sádrou můžete opatrně vyjmout. Odlitek očistěte od zbytků hlíny.
- 7) Na zadní stranu odlitku si po jeho dosušení tužkou můžete napsat jméno autora, datum, místo nalezení a druh zvířete.

Pozor! Pokud odléváte stopu na sněhu nebo na mokřem či vlhkém místě, sádra tuhne déle. Odlitek je třeba vyndávat opatrně a nechat doma pořádně proschnout, aby se nezlomil.

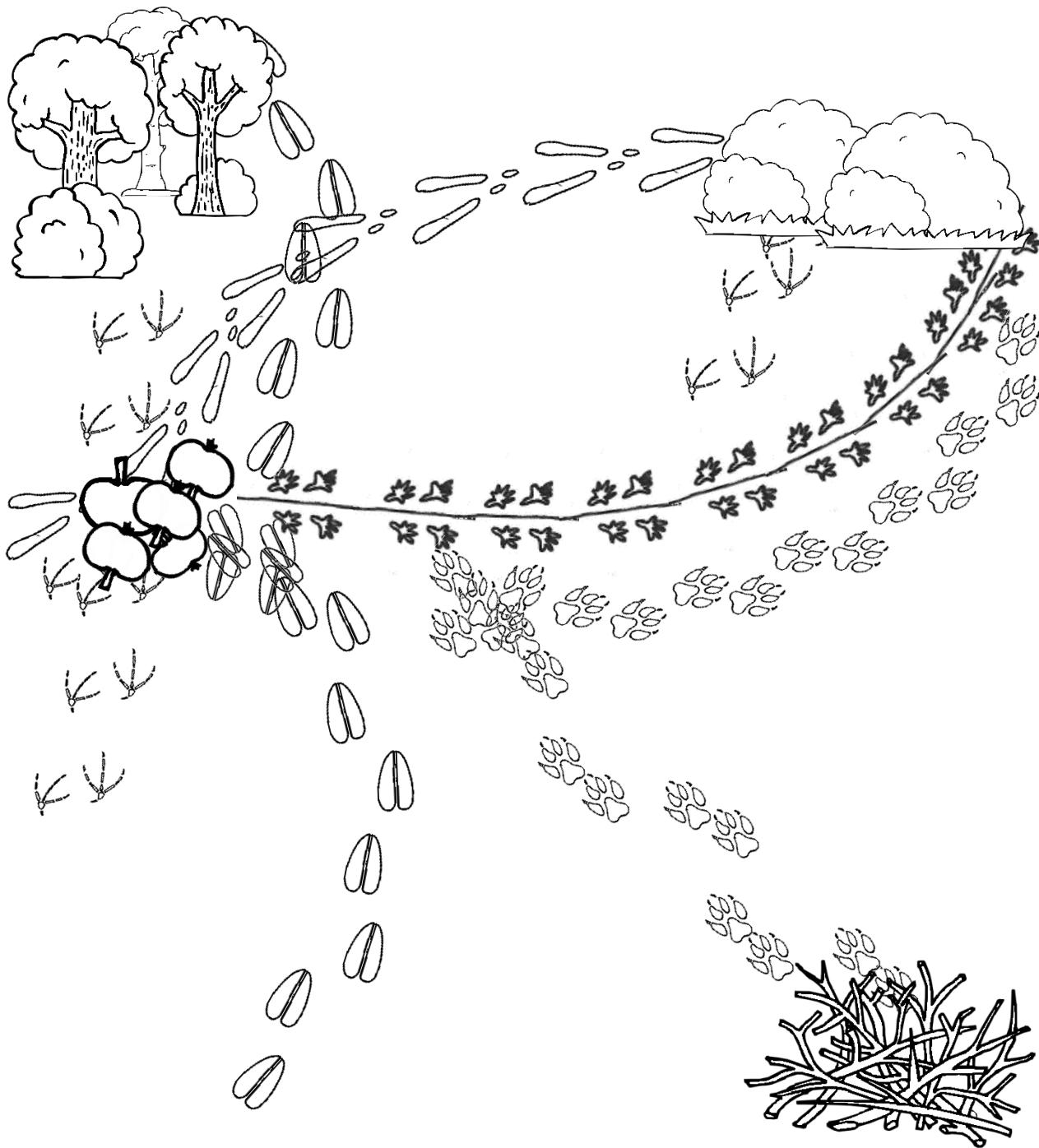
Z odlitků stop si můžete založit společnou sbírku.

*Při určování stopy vám mohou pomoci knihy, ale i internet.*



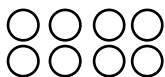
## Úkol č. 4: Stopy vypráví (max.6 bodů)

Správný stopař nejen že pozná, které zvíře otisklo tu či onu stopu, ale dokáže i říct, co to zvíře zrovna dělalo, kam šlo, koho potkalo, a jak to dopadlo. Ze stop dokáže vyčíst celé příběhy. Je na čase, abyste i vy zkusili vyprávět svůj malý příběh ze stop. Podívejte se na přiložený obrázek a napište nám krátkou příhodu o zvířátkách, jimž stopy patří. Jaký příběh vidíte na obrázku?

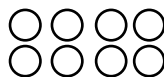


## Úkol č. 5: Počítání se stopami – pracovní list (max.3 body)

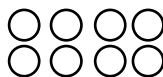
Nejprve k jednotlivým obrázkům zvířátek nalep správnou stopu. Pak spočítej, kolik jeho stop je v rámečku pod obrázkou. Vybarvi pod zvířátkem tolik koleček, kolik stop napočítáš.



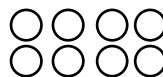
Zde  
nalep  
stopu



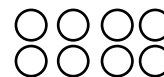
Zde  
nalep  
stopu



Zde  
nalep  
stopu



Zde  
nalep  
stopu



Zde  
nalep  
stopu

A large rectangular area containing various animal tracks and paw prints for identification. At the bottom, there are five dashed boxes, each containing a single track type to be used as a key for the activity above.